**Práctica 2 – Primeros pasos con Node.js**

**Ejercicio 1: ¿Qué es Node.js?**

1. Con tus palabras, escribe una breve definición de Node.js.
2. Busca en internet (o en el material del tema) **2 empresas famosas** que lo utilicen.
3. Explica una ventaja de usar el mismo lenguaje (**JavaScript**) tanto en el cliente como en el servidor.

**Ejercicio 2: Instalación y comprobación**

1. Ve a la página oficial: [https://nodejs.org](https://nodejs.org?utm_source=chatgpt.com)
2. Descarga la **versión LTS** (Long Term Support).
3. Instálala aceptando las opciones por defecto.
4. Abre la **terminal** o **símbolo del sistema** y escribe:
   * node -v → debe mostrar la versión instalada de Node.js.
   * npm -v → debe mostrar la versión de npm.

👉 Haz una captura de pantalla de estos comandos y pégala en tu documento de entrega.

**Ejercicio 3: Instalación y comprobación**

1. Crea una carpeta llamada mi-primer-proyecto.
2. Dentro, crea un archivo app.js.
3. Escribe el siguiente código:

**console.log("¡Hola desde Node.js!");**

1. En la terminal, sitúate en esa carpeta y ejecuta:

**node app.js**

1. Debe aparecer el mensaje en la consola.

👉 Haz una captura de pantalla de estos comandos y pégala en tu documento de entrega.

**Ejercicio 4: Primer programa interactivo**

En app.js, añade este código:

**const readline = require("readline");**

**const rl = readline.createInterface({**

**input: process.stdin,**

**output: process.stdout**

**});**

**rl.question("¿Cómo te llamas? ", (nombre) => {**

**console.log(`¡Encantado de conocerte, ${nombre}!`);**

**rl.close();**

**});**

Ejecuta el programa con node app.js.

Escribe tu nombre y comprueba el resultado.

**Ejercicio 5: Descubriendo npm**

En la carpeta mi-primer-proyecto, ejecuta:

**npm init --yes**

Esto generará el archivo package.json.

Ábrelo y observa: contiene el nombre del proyecto, versión, autor, etc.

Explica en una frase: ¿para qué sirve este archivo?